

**EGZAMIN MATURALNY
W ROKU SZKOLNYM 2015/2016**

**FORMUŁA OD 2015
(„NOWA MATURA”)**

**MATEMATYKA
POZIOM ROZSZERZONY**

**ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ
ARKUSZ MMA-P1**

MAJ 2016

Ogólne zasady oceniania

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0–1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	Poprawna odp. (1 p.)
II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skróconego mnożenia na $(a \pm b)^3$ oraz $a^3 \pm b^3$ (R2.1).	C

Zadanie 2. (0–1)

I. Wykorzystanie i tworzenie informacji.	3. Równania i nierówności. Zdający stosuje twierdzenie o reszcie z dzielenia wielomianu przez dwumian $x - a$ (R3.4).	D
--	---	----------

Zadanie 3. (0–1)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	4. Funkcje. Zdający na podstawie wykresu funkcji $y = f(x)$ szkicuje wykresy funkcji $y = f(x) $, $y = c \cdot f(x)$, $y = f(cx)$ (R4.1).	B
--	--	----------

Zadanie 4. (0–1)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	11. Rachunek różniczkowy. Zdający oblicza pochodne funkcji wymiernych (R11.2).	A
--	--	----------

Zadanie 5. (0–1)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	11. Rachunek różniczkowy. Zdający oblicza granice funkcji (i granice jednostronne), korzystając z twierdzeń o działaniach na granicach i z własności funkcji ciągłych (R11.1).	D
--	--	----------

Zadanie 6. (0–2)

III. Modelowanie matematyczne.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa i kombinatoryka. Zdający oblicza prawdopodobieństwo warunkowe (R10.2).	753
--------------------------------	--	------------

Zadanie 7. (0–2)

III. Modelowanie matematyczne.

5. Ciągi. Zdający rozpoznaje szeregi geometryczne zbieżne i oblicza ich sumy (R5.3).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Pierwszym wyrazem ciągu (a_n) jest $a_1 = \frac{1}{2x-371}$. Ilorazem tego ciągu jest $q = \frac{1}{2x-371}$.

Ponieważ wszystkie wyrazy tego ciągu są dodatnie, więc szereg jest zbieżny, gdy $0 < \frac{1}{2x-371} < 1$. Zatem

$$2x-371 > 0 \text{ i } 2x-371 > 1.$$

Stąd

$$\begin{aligned} 2x &> 372, \\ x &> 186. \end{aligned}$$

Zatem szukaną liczbą całkowitą jest 187.

II sposób

Pierwszym wyrazem ciągu (a_n) jest $a_1 = \frac{1}{2x-371}$, ilorazem tego ciągu zaś jest

$q = \frac{1}{2x-371}$. Szereg geometryczny jest zbieżny wtedy i tylko wtedy, gdy: $\left| \frac{1}{2x-371} \right| < 1$.

Rozwiązujemy powyższą nierówność:

$$-1 < \frac{1}{2x-371} < 1,$$

$$0 < \frac{2x-370}{2x-371} \wedge \frac{-2x+372}{2x-371} < 0,$$

$$x \neq 185,5 \wedge (x-185)(x-185,5) > 0 \wedge (x-186)(x-185,5) > 0,$$

$$x \in (-\infty, 185) \cup (186, +\infty).$$

Wszystkie wyrazy ciągu (a_n) są dodatnie, więc $x \in (186, +\infty)$. Zatem szukaną liczbą całkowitą jest 187.

Schemat punktowania

Zdający otrzymuje..... 1 p.

gdy zapisze $q = \frac{1}{2x-371}$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje..... 2 p.

gdy zapisze najmniejszą liczbę całkowitą x , dla której nieskończony szereg jest zbieżny, tzn. liczbę 187, o ile wynik nie został uzyskany w wyniku błędnego rozwiązania.

Uwaga:

Jeżeli zdający bez stosownych obliczeń i bez komentarza zapisuje, że szukaną liczbą jest 187 i na tym zakończy, to otrzymuje **1 punkt**.

Zadanie 8. (0–3)

V. Rozumowanie i argumentacja.	2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skróconego mnożenia na $(a \pm b)^2$ oraz $a^2 - b^2$ (2.1).
--------------------------------	--

Przykładowe rozwiązanie

I sposób

Dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna kolejno nierównościom

$$\begin{aligned} (x + y)^2 &\leq 4, \\ x^2 + 2xy + y^2 &\leq 4, \\ x^2 + 2xy + y^2 &\leq 2 \cdot 2, \\ x^2 + y^2 + 2xy &\leq 2(x^2 + y^2), \\ x^2 + y^2 + 2xy &\leq 2x^2 + 2y^2, \\ x^2 + y^2 - 2xy &\geq 0, \\ (x - y)^2 &\geq 0. \end{aligned}$$

Ta ostatnia nierówność jest prawdziwa dla dowolnych liczb rzeczywistych x i y . To kończy dowód.

Schemat punktowania I sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna nierówności $x^2 + 2xy + y^2 \leq 2 \cdot 2$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna nierówności $x^2 + y^2 + 2xy \leq 2(x^2 + y^2)$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy przeprowadzi pełne rozumowanie.

Przykładowe rozwiązanie

II sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$.

Obie strony nierówności $x + y \leq 2$ są dodatnie, więc podnosząc obie strony nierówności do kwadratu otrzymujemy nierówność równoważną

$$x^2 + y^2 + 2xy \leq 4.$$

Stąd otrzymujemy $2 + 2xy \leq 4$, więc $xy \leq 1$.

Obie strony tej nierówności $xy \leq 1$ są dodatnie, więc podnosząc obie strony nierówności do kwadratu otrzymujemy nierówność równoważną

$$x^2 y^2 \leq 1.$$

Z założenia $y^2 = 2 - x^2$. Wówczas nierówność $x^2 y^2 \leq 1$ jest równoważna nierównościom

$$x^2 (2 - x^2) \leq 1,$$

$$-x^4 + 2x^2 \leq 1,$$

$$x^4 - 2x^2 + 1 \geq 0,$$

$$(x^2 - 1)^2 \geq 0.$$

Ta ostatnia nierówność jest prawdziwa dla każdej liczby rzeczywistej x . To kończy dowód.

Schemat punktowania II sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna nierówności $xy \leq 1$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy zapisze nierówność z jedną niewiadomą, np. $x(\sqrt{2 - x^2}) \leq 1$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy przeprowadzi pełne rozumowanie.

Przykładowe rozwiązanie

III sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$.

Wykorzystując nierówność między średnią arytmetyczną i średnią kwadratową, otrzymujemy

$$\frac{x + y}{2} \leq \sqrt{\frac{x^2 + y^2}{2}}.$$

Stąd i z równości $x^2 + y^2 = 2$ wynika, że $\frac{x + y}{2} \leq \sqrt{\frac{2}{2}} = 1$, czyli $x + y \leq 2$. To kończy dowód.

Schemat punktowania III sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy zapisze nierówność między średnią arytmetyczną i średnią kwadratową

$$\frac{x+y}{2} \leq \sqrt{\frac{x^2+y^2}{2}}$$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy zapisze nierówność między średnią arytmetyczną i średnią kwadratową i na tej podstawie uzasadni prawdziwość nierówności $x+y \leq 2$.

Przykładowe rozwiązanie

IV sposób

Dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna kolejno nierównościom

$$\begin{aligned}(x+y)^2 &\leq 4, \\ x^2 + 2xy + y^2 &\leq 4, \\ 2 + 2xy &\leq 4, \\ xy &\leq 1, \\ x^2 y^2 &\leq 1.\end{aligned}$$

Możemy przyjąć, że $x^2 = 1-p$ oraz $y^2 = 1+p$, gdzie $-1 < p < 1$. Zatem nierówność $x^2 y^2 \leq 1$ przyjmuje postać $(1-p)(1+p) \leq 1$, czyli $1-p^2 \leq 1$, co jest prawdą dla każdej liczby rzeczywistej p , więc, w szczególności, dla każdej liczby $-1 < p < 1$. To kończy dowód.

Schemat punktowania IV sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna nierówności $xy \leq 1$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna nierówności $x^2 y^2 \leq 1$ oraz przyjmie, że $x^2 = 1-p$ oraz $y^2 = 1+p$, gdzie $-1 < p < 1$, i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy przeprowadzi pełne rozumowanie.

Przykładowe rozwiązanie

V sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$.

Stąd

$$x^2 + 2xy + y^2 = 2 + 2xy,$$

$$(x + y)^2 = 2 + 2xy,$$

$$x + y = \sqrt{2 + 2xy}.$$

Dla dowolnych liczb rzeczywistych x i y prawdziwa jest nierówność $(x - y)^2 \geq 0$, a stąd kolejno

$$x^2 - 2xy + y^2 \geq 0,$$

$$2xy \leq x^2 + y^2.$$

Zatem dla dowolnych dodatnich liczb rzeczywistych x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ prawdziwa jest nierówność

$$2xy \leq 2,$$

$$xy \leq 1.$$

Stąd wynika, że

$$x + y = \sqrt{2 + 2xy} \leq \sqrt{2 + 2 \cdot 1} = \sqrt{4} = 2.$$

To kończy dowód.

Schemat punktowania V sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy

- uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ równoważna nierówności $xy \leq 1$

albo

- zapisze, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ suma liczb x i y jest równa $x + y = \sqrt{2 + 2xy}$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy uzasadni, że dla dowolnych liczb dodatnich x i y takich, że $x^2 + y^2 = 2$ nierówność $x + y \leq 2$ równoważna nierówności $xy \leq 1$ oraz zapisze sumę liczb x i y w postaci $x + y = \sqrt{2 + 2xy}$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

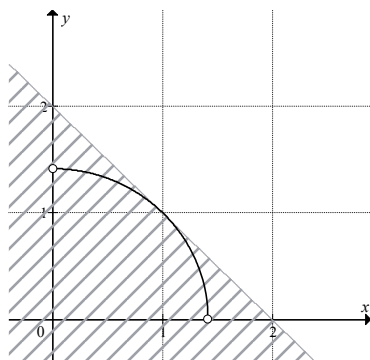
Zdający otrzymuje 3 p.

gdy przeprowadzi pełne rozumowanie.

Przykładowe rozwiązanie

VI sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$. To oznacza, że każda para liczb (x, y) spełniająca to równanie stanowi współrzędne punktu leżącego w I ćwiartce układu współrzędnych na okręgu o środku $S = (0, 0)$ i promieniu $r = \sqrt{2}$. Punkt $A = (1, 1)$ leży na tym okręgu, więc prosta o równaniu $y = x$ zawiera średnicę tego okręgu. Oznacza to, że prosta prostopadła do niej i przechodząca przez punkt A jest styczna do okręgu. Ma ona równanie $y = -(x - 1) + 1$, czyli $x + y = 2$. Ta prosta wyznacza dwie półpłaszczyzny, z których jedna opisana jest nierównością $x + y \leq 2$. Środek S okręgu leży w tej półpłaszczyźnie, gdyż $0 + 0 = 0 < 2$. Stąd wynika, że w tej półpłaszczyźnie leżą też wszystkie punkty okręgu.



To kończy dowód.

Schemat punktowania VI sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.
gdy zapisze, że wszystkie punkty $P = (x, y)$, których współrzędne spełniają równanie $x^2 + y^2 = 2$, leżą na okręgu o środku $S = (0, 0)$ i promieniu $r = \sqrt{2}$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.
gdy zapisze, że wszystkie punkty $P = (x, y)$, których współrzędne spełniają równanie $x^2 + y^2 = 2$, leżą na okręgu o środku $S = (0, 0)$ i promieniu $r = \sqrt{2}$ oraz że każdy punkt okręgu leży w półpłaszczyźnie opisanej nierównością $x + y \leq 2$, ale nie stwierdzi, że krawędź tej półpłaszczyzny jest styczna do okręgu i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.
gdy zapisze, że wszystkie punkty $P = (x, y)$, których współrzędne spełniają równanie $x^2 + y^2 = 2$, leżą na okręgu o środku $S = (0, 0)$ i promieniu $r = \sqrt{2}$ oraz że każdy punkt okręgu leży w półpłaszczyźnie opisanej nierównością $x + y \leq 2$, a także stwierdzi, że prosta o równaniu $x + y = 2$ jest styczna do tego okręgu.

Przykładowe rozwiązanie

VII sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$. Stąd otrzymujemy $y^2 = 2 - x^2$, więc $y = \sqrt{2 - x^2}$ dla $0 < x < \sqrt{2}$, gdyż $y > 0$. Wówczas nierówność $x + y \leq 2$ jest równoważna nierówności

$$\begin{aligned}x + \sqrt{2 - x^2} &\leq 2, \\ \sqrt{2 - x^2} &\leq 2 - x.\end{aligned}$$

Obie strony tej nierówności są dodatnie, gdyż $0 < x < \sqrt{2}$, więc, podnosząc obie strony nierówności do kwadratu, otrzymujemy nierówność równoważną

$$\begin{aligned}2 - x^2 &\leq 4 - 4x + x^2, \\ 2x^2 - 4x + 2 &\geq 0, \\ x^2 - 2x + 1 &\geq 0, \\ (x - 1)^2 &\geq 0,\end{aligned}$$

która jest prawdziwa dla każdej liczby rzeczywistej x . To kończy dowód.

Schemat punktowania VII sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy wyznaczy z równości $x^2 + y^2 = 2$ jedną z liczb w zależności od drugiej: $y = \sqrt{2 - x^2}$ dla $0 < x < \sqrt{2}$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy zapisze nierówność z jedną niewiadomą, np. $x^2 + \sqrt{2 - x^2} \leq 2$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy przeprowadzi pełne rozumowanie.

Przykładowe rozwiązanie

VIII sposób

Niech x i y będą dowolnymi dodatnimi liczbami rzeczywistymi takimi, że $x^2 + y^2 = 2$. Stąd otrzymujemy $y = \sqrt{2 - x^2}$ dla $0 < x < \sqrt{2}$, gdyż $y > 0$. Do obu stron równania $x^2 + y^2 = 2$ dodajemy $2xy$, otrzymując

$$\begin{aligned}x^2 + y^2 + 2xy &= 2 + 2xy, \\ (x + y)^2 &= 2 + 2xy.\end{aligned}$$

Stąd

$$x + y = \sqrt{2 + 2xy} = \sqrt{2 + 2x\sqrt{2 - x^2}} = \sqrt{2 + 2\sqrt{2x^2 - x^4}}.$$

Rozważmy funkcję f określoną dla $0 < x < \sqrt{2}$ wzorem $f(x) = 2 + 2\sqrt{2x^2 - x^4}$.

Wyznamy największą wartość tej funkcji. Ponieważ funkcja $y = 2 + 2\sqrt{t}$ jest rosnąca,

więc funkcja f osiąga największą wartość wtedy i tylko wtedy, gdy największą wartość osiąga funkcja g określona dla $0 < x < \sqrt{2}$ wzorem $g(x) = 2x^2 - x^4$. Obliczamy pochodną tej funkcji

$$g'(x) = 4x - 4x^3 \text{ dla } 0 < x < \sqrt{2}.$$

Obliczamy miejsca zerowe pochodnej i badamy jej znak.

Ponieważ $g'(x) = 4x(1-x)(1+x)$ oraz $4x(1+x) > 0$ dla każdego $0 < x < \sqrt{2}$, więc:

$g'(x) = 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $1-x = 0$, czyli $x = 1$,

$g'(x) > 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $1-x > 0$ i $0 < x < \sqrt{2}$, czyli gdy $0 < x < 1$,

$g'(x) < 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $1-x < 0$ i $0 < x < \sqrt{2}$, czyli gdy $1 < x < \sqrt{2}$.

Zatem w przedziale $(0, 1)$ funkcja g jest rosnąca, w przedziale $(1, \sqrt{2})$ jest malejąca, a w punkcie $x = 1$ przyjmuje maksimum lokalne, które jest jednocześnie największą wartością tej funkcji.

Gdy $x = 1$, to

$$f(1) = 2 + 2\sqrt{2 \cdot 1^2 - 1^4} = 4.$$

Zatem

$$x + y \leq \sqrt{4} = 2,$$

co kończy dowód.

Schemat punktowania VIII sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy wyznaczy sumę liczb x i y w zależności od jednej zmiennej, np. $x + y = \sqrt{2 + 2x\sqrt{2 - x^2}}$ dla $0 < x < \sqrt{2}$ i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy obliczy miejsca zerowe pochodnej i zbada jej znak, np.:

$$g'(x) = 0 \text{ dla } x = 1, \quad g'(x) > 0 \text{ dla } 0 < x < 1, \quad g'(x) < 0 \text{ dla } 1 < x < \sqrt{2}$$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy przeprowadzi pełne rozumowanie.

Uwagi:

1. Jeżeli zdający jako jedyne uzasadnienie prawdziwości nierówności przywołuje „nierówność Cauchy’ego” i nie zapisuje tej nierówności ani żadnych wniosków płynących z zastosowania tej nierówności, to otrzymuje **0 punktów**.
2. Jeżeli zdający, oprócz powołania się na nazwisko Cauchy, zapisze odpowiednią nierówność Cauchy’ego, to przedstawione rozwiązanie jest oceniane tak, jak to przewiduje schemat.
3. Jeżeli zdający nie zapisze koniecznego założenia o możliwych wartościach x przy wyznaczaniu y w zależności od x , to otrzymuje co najwyżej **2 punkty**.

Zadanie 9. (0–3)

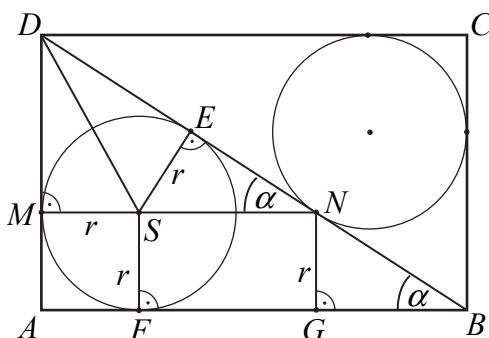
V. Rozumowanie i argumentacja.

7. Planimetria. Zdający rozpoznaje figury podobne i jednokładne; wykorzystuje (także w kontekstach praktycznych) ich własności (R7.4).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Poprowadźmy promienie SE i SF okręgu o środku S do punktów E i F styczności tego okręgu odpowiednio z przekątną BD i bokiem AB prostokąta. Niech G będzie rzutem punktu N na bok AB , jak na rysunku.



Wówczas $|SM| = |SE| = |SF| = |MA| = |NG|$ oraz $|DE| = |BN|$.

Trójkąty DMS i DES są prostokątne, więc z twierdzenia Pitagorasa dla tych trójkątów otrzymujemy

$$|DM| = \sqrt{|DS|^2 - |SM|^2} = \sqrt{|DS|^2 - |SE|^2} = |DE|.$$

Odcinek MN jest równoległy do AB , więc kąty GBN i ENS są równe. Trójkąty BGN i NES są prostokątne, więc kąty BNG i NSE także są równe. To z kolei wraz z równością $|SE| = |NG|$ oznacza, że trójkąty BGN i NES są przystające. Zatem $|BN| = |NS|$.

Stąd

$$|MN| = |MS| + |SN| = |MA| + |BN| = |MA| + |DE| = |MA| + |DM| = |AD|.$$

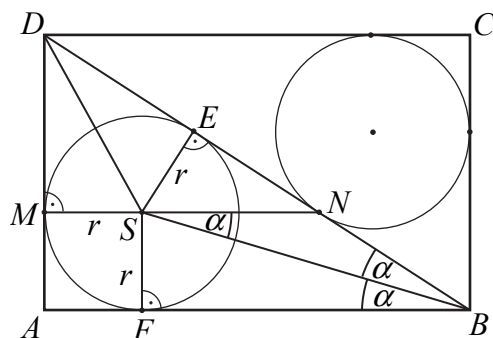
To kończy dowód.

Uwaga:

Równość odcinków DM i DE wynika też bezpośrednio z twierdzenia o odcinkach stycznych.

II sposób

Poprowadźmy promienie SE i SF okręgu o środku S do punktów E i F styczności tego okręgu odpowiednio z przekątną BD i bokiem AB prostokąta. Połączmy punkty S oraz B , jak na rysunku.



Wówczas $|SM| = |SE| = |SF| = |MA|$ oraz $|DE| = |BN|$.

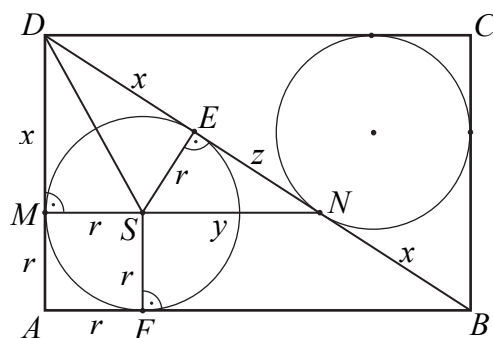
Ponieważ $|MN| = r + |SN|$ oraz $|AD| = r + |DM|$, wystarczy wykazać, że $|DM| = |SN|$.

Z przystawiania trójkątów prostokątnych BFS i BES (wspólna przeciwprostokątna i równe przyprostokątne $|SF| = |SE|$) otrzymujemy $|\angle EBS| = |\angle FBS| = \alpha$.

Odcinek MN jest równoległy do AB , zatem kąty FBS i NSB są równe, jako kąty naprzemianległe, czyli kąty NSB i SBN także są równe. Wobec powyższego trójkąt BSN jest równoramienny i $|BN| = |NS|$ oraz $|BN| = |DM|$, a stąd wynika równość $|DM| = |SN|$. To kończy dowód.

III sposób

Poprowadźmy promienie okręgu o środku S do punktów E i F styczności tego okręgu z bokami BD i AB trójkąta DAB . Niech r oznacza promień tego okręgu, $x = |MD|$, $y = |SN|$ i $z = |EN|$.



Z twierdzenia o odcinkach stycznych wynika, że $|ED| = |MD| = x$. Trójkąty DAB i CBD są przystające, więc $|NB| = |ED| = x$. Czworokąt $AFSM$ jest kwadratem, więc $|MA| = |AF| = r$. Ponadto $|BF| = |BE| = x + z$.

Trójkąty DAB i DMN są podobne (oba są prostokątne i mają wspólny kąt ostry przy wierzchołku D). Zatem

$$\frac{|AD|}{|DB|} = \frac{|MD|}{|DN|}, \text{ czyli } \frac{r+x}{2x+z} = \frac{x}{x+z}.$$

Stąd

$$\begin{aligned}(r+x)(x+z) &= (2x+z)x, \\ rx + rz + x^2 + xz &= 2x^2 + xz, \\ (1) \quad z &= \frac{x^2 - rx}{r}.\end{aligned}$$

Z podobieństwa trójkątów MDN i ESN (oba są prostokątne i mają wspólny kąt ostry przy wierzchołku N) wynika, że

$$\frac{|SE|}{|SN|} = \frac{|MD|}{|DN|}, \text{ czyli } \frac{r}{y} = \frac{x}{x+z}.$$

Stąd i z (1) otrzymujemy

$$y = \frac{r(x+z)}{x} = \frac{rx + r \cdot \frac{x^2 - rx}{r}}{x} = \frac{rx + x^2 - rx}{x} = x.$$

To oznacza, że $|AD| = r + x = r + y = |MN|$. To kończy dowód.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający

- poprowadzi odcinki SE i NG
 - albo
 - zapisze równość $|DM| = |DE|$,
 - albo
 - zapisze równość $|DE| = |BN|$,
 - albo
 - zapisze równość $|SM| = |SE| = |MA| = |NG|$,
 - albo
 - zapisze, że trójkąty BFS i BES są przystające,
 - albo
 - zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów DAB i DMN : $\frac{|AD|}{|DB|} = \frac{|MD|}{|DN|}$,
 - albo
 - zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów MDN i ESN : $\frac{|SE|}{|SN|} = \frac{|MD|}{|DN|}$,
 - albo
 - zauważy, że odcinek BS jest dwusieczną kąta ABD ,
 - albo
 - zapisze, że trójkąt BNS jest równoramienny
- i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający

- zapisze, że trójkąty BGN i NES są przystające
- albo

- zapisze, że trójkąt BSN jest równoramienny i $|BN| = |DM|$,

albo

- zapisze proporcje: $\frac{r+x}{2x+z} = \frac{x}{x+z}$ i $\frac{r}{y} = \frac{x}{x+z}$,

albo

- zauważy, że $|MN| = r + |SN|$ i $|EN| = |AB| - |AD|$,

albo

- zapisze proporcje: $\frac{r+x}{r+y+\sqrt{x^2-r^2}} = \frac{x}{r+y}$ i $\frac{r}{z} = \frac{x}{r+y}$ oraz zapisze równanie

wynikające z twierdzenia Pitagorasa w jednym z trójkątów BGN i ENS i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne **3 p.**

Zdający wykaże, że $|MN| = |AD|$.

Zadanie 10. (0–4)

IV. Użycie i tworzenie strategii.	4. Funkcje. Zdający wykorzystuje własności funkcji liniowej i kwadratowej do interpretacji zagadnień geometrycznych, fizycznych itp. także osadzonych w kontekście praktycznym) (4.12).
-----------------------------------	---

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Wyznamy najpierw współrzędne punktu przecięcia. Przyporównujemy $f(x)$ i $g(x)$, a otrzymane równanie zapisujemy w postaci

$$(a+1)x = 7.$$

Ponieważ $x > 0$, więc $a+1 > 0$, czyli $a > -1$.

Zatem

$$y = f(x) = \frac{7}{a+1} - 2 = \frac{5-2a}{a+1}.$$

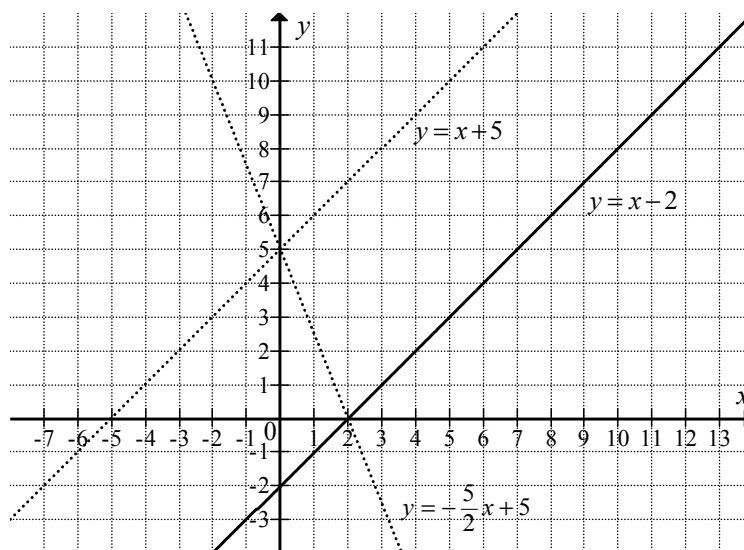
Ponieważ $y > 0$, a ponadto $a+1 > 0$, więc wynika stąd, że $5-2a > 0$, skąd otrzymujemy

$$a < \frac{5}{2}.$$

Łączymy oba warunki $x > 0$ i $y > 0$ i zapisujemy odpowiedź: punkt przecięcia wykresów funkcji ma obie współrzędne dodatnie dla $-1 < a < \frac{5}{2}$.

II sposób

Zilustrujmy w układzie współrzędnych sytuację opisaną w treści zadania.



Ponieważ równanie $y = -ax + 5$ opisuje pęk prostych przechodzących przez punkt o współrzędnych $(0, 5)$, więc rysując proste o równaniach $y = x + 5$ oraz $y = -\frac{5}{2}x + 5$ (linie przerywane) otrzymujemy graniczne położenia linii prostych należących do tego pęku – prosta o równaniu $y = x + 5$ nie ma żadnego punktu wspólnego z prostą o równaniu $y = x - 2$, natomiast prosta o równaniu $y = -\frac{5}{2}x + 5$ ma jeden punkt wspólny z prostą o równaniu $y = x - 2$, jest nim punkt $(2, 0)$, którego współrzędne nie spełniają warunku określonego w treści tego zadania.

Zapisujemy odpowiedź: Punkty przecięcia wykresów funkcji mają dwie dodatnie współrzędne wtedy i tylko wtedy, gdy $-1 < a < \frac{5}{2}$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający wyznaczy jedną ze współrzędnych punktu przecięcia w zależności od a oraz zapisze:

- $x = \frac{7}{a+1}$

albo

- $y = \frac{7}{a+1} - 2$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp..... 2 p.

Zdający

- wyznaczy obie współrzędne punktu przecięcia w zależności od a i zapisze: $x = \frac{7}{a+1}$
i $y = \frac{5-2a}{a+1}$ dla $a \neq -1$

albo

- wyznaczy pierwszą współrzędną punktu przecięcia w zależności od a : $x = \frac{7}{a+1}$
i zapisze, że druga współrzędna jest dodatnia, gdy $x > 2$ (o ile wynika to z przywołanej koniunkcji $x > 0 \wedge x > 2$),

albo

- zapisze, że $x > 0$, gdy $a > -1$ i nie wyznaczy drugiej współrzędnej punktu przecięcia,

albo

- sporządzi ilustrację graficzną jednej pary prostych o równaniach: $y = x - 2$ i $y = x + 5$
lub $y = x - 2$ i $y = -\frac{5}{2}x + 5$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania..... 3 p.

Zdający:

- zapisze, że dla $a > -1$ spełniona jest nierówność $x > 0$ i wyznaczy drugą współrzędną

albo

- zapisze, że dla $-1 < a < \frac{5}{2}$ spełniona jest nierówność $y > 0$ i nie rozważy warunku $x > 0$,

albo

- sporządzi ilustrację graficzną, na której znajdą się proste o równaniach:

$$y = x + 5 \quad \text{i} \quad y = -\frac{5}{2}x + 5 \quad \text{i} \quad y = x - 2$$

oraz zapisze przynajmniej jedną poprawną nierówność, którą spełnia współczynnik a ,

albo

- sporządzi ilustrację graficzną prostej o równaniu: $y = x - 2$ i pęku prostych przechodzących przez punkt o współrzędnych $(0, 5)$ oraz zapisze przynajmniej jedną poprawną nierówność, którą spełnia współczynnik a

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne..... 4 p.

Zdający zapisze, że dla $-1 < a < \frac{5}{2}$ obie współrzędne punktu przecięcia są dodatnie.

Uwagi:

1. Jeżeli zdający podstawia do równania pęku prostych współrzędne punktu $(0, 2)$, otrzymuje $a = \frac{5}{2}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy, to otrzymuje **1 punkt**. Jeśli dodatkowo poda, że $a < \frac{5}{2}$, to otrzymuje **2 punkty**.
2. Jeżeli zdający przedstawia rysunek, na którym jest tylko prosta o równaniu $y = x - 2$, i odpowiedź $a \in \left(-1, \frac{5}{2}\right)$ bez żadnych wyjaśnień, to otrzymuje **1 punkt**.

Zadanie 11. (0–4)

IV. Użycie i tworzenie strategii.	6. Trygonometria. Zdający rozwiązuje równania i nierówności trygonometryczne oraz posługuje się wykresami funkcji trygonometrycznych (R6.6, R6.4).
-----------------------------------	--

Przykładowe rozwiązanie

Ponieważ $\cos^2 x \geq 0$ dla każdego x , to nierówność $\frac{2\cos x - \sqrt{3}}{\cos^2 x} < 0$ jest równoważna koniunkcji $2\cos x - \sqrt{3} < 0$ i $\cos x \neq 0$, czyli $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ i $\cos x \neq 0$.

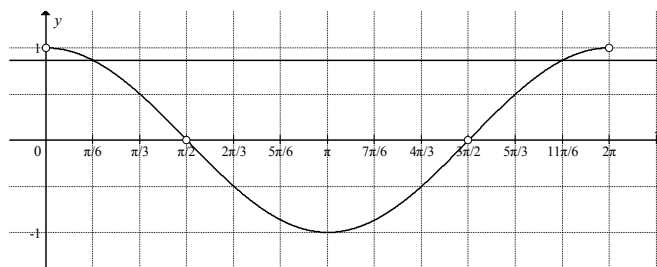
Zatem $x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right)$, gdzie k jest liczbą całkowitą, i $x \neq \frac{\pi}{2} + m\pi$, gdzie m jest liczbą całkowitą.

W przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ rozwiązaniem tej nierówności jest każda liczba

$$x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right).$$

Uwaga:

Nierówności $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ i $\cos x \neq 0$ możemy rozwiązać, np. odczytując odpowiednie argumenty funkcji $f(x) = \cos x$, dla których przyjmuje ona wartości mniejsze od $\frac{\sqrt{3}}{2}$ i różne od zera.



Funkcja cosinus przyjmuje w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ wartość $\frac{\sqrt{3}}{2}$ dla dwóch argumentów: $x = \frac{\pi}{6}$, $x = \frac{11\pi}{6}$. Ma również w tym przedziale dwa miejsca zerowe: $x = \frac{\pi}{2}$, $x = \frac{3\pi}{2}$.

Zatem zbiorem rozwiązań nierówności $\frac{2\cos x - \sqrt{3}}{\cos^2 x} < 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ jest suma przedziałów

$$\left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right).$$

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający zapisze, że nierówność $\cos^2 x (2\cos x - \sqrt{3}) < 0$ jest równoważna koniunkcji $\cos^2 x \neq 0$ i $2\cos x - \sqrt{3} < 0$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający

- zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą

albo

- zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2}$ i $x \neq \frac{3\pi}{2}$ lub $\cos x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2}$ i $x \neq \frac{3\pi}{2}$,

albo

- rozwiąże nierówność $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ w zbiorze liczb rzeczywistych:

$$x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right), \text{ gdzie } k \text{ jest liczbą całkowitą,}$$

albo

- rozwiąże nierówność $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{11\pi}{6}\right)$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania..... 3 p.

Zdający zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ dla $x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą oraz rozwiąże

nierówność $\cos x < \frac{\sqrt{3}}{2}$ w zbiorze liczb rzeczywistych: $x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right)$, gdzie k jest liczbą całkowitą i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający rozwiąże nierówność $\cos^2 x (2\cos x - \sqrt{3}) < 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$$x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right) \text{ lub } x \in (30^\circ, 90^\circ) \cup (90^\circ, 270^\circ) \cup (270^\circ, 330^\circ).$$

Uwagi:

1. Zdający nie musi podawać rozwiązań ogólnych. Na każdym etapie rozwiązania może ograniczyć rozumowanie do przedziału $\langle 0, 2\pi \rangle$.
2. Jeżeli zdający zapisze, że $\cos^2 x \neq 0$ i podaje zbiór rozwiązań nierówności w postaci $x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{11\pi}{6}\right)$ lub $x \in \left(\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{11\pi}{6} + 2k\pi\right)$, to za całe rozwiązanie otrzymuje **3 punkty**.
3. Jeżeli zdający poda wszystkie rozwiązania równania $\cos x = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ lub wszystkie rozwiązania równania $\cos x = \frac{\sqrt{3}}{2}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy, to otrzymuje **1 punkt**.
4. Jeżeli zdający zapisze warunek $\cos x \neq 0$ i poda tylko $x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$ lub $x \neq \frac{\pi}{2}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy, to otrzymuje **1 punkt**.
5. Jeżeli zdający zapisze nierówność w postaci równoważnej $\cos^2 x (2\cos x - \sqrt{3}) < 0$, wykona podstawienie $t = \cos x$, a następnie rozwiązując nierówność $t^2 \left(t - \frac{\sqrt{3}}{2}\right) < 0$ przyjmie, że 0 jest pierwiastkiem jednokrotnym wielomianu i konsekwentnie rozwiąże nierówność do końca, otrzymując $x \in \left(\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}\right) \cup \left(\frac{3\pi}{2}, \frac{11\pi}{6}\right)$, to otrzymuje **2 punkty**.

Zadanie 12. (0–6)

III. Modelowanie matematyczne.	3. Równania i nierówności. Zdający stosuje wzory Viète’a, rozwiązuje równania i nierówności liniowe i kwadratowe z parametrem, rozwiązuje nierówności kwadratowe z jedną niewiadomą oraz równania i nierówności z wartością bezwzględną (R3.1, R3.2, 3.5, R3.9).
--------------------------------	--

Przykładowe rozwiązanie

Rozwiązanie zadania dzielimy na cztery etapy. W pierwszym etapie wyznaczymy wszystkie wartości parametru m , dla których trójmian f ma dwa różne pierwiastki. W drugim, wyznaczymy te wartości parametru m , dla których pierwiastki trójmianu spełniają warunek $|x_1 - x_2| < 3$. W trzecim wyznaczamy te wartości parametru m , dla których pierwiastki x_1, x_2 są tego samego znaku. W czwartym – końcowym etapie, wyznaczymy wszystkie szukane wartości parametru m .

I etap

Ponieważ trójmian f ma dwa różne pierwiastki, więc wyróżnik Δ tego trójmianu jest dodatni, zatem

$$\Delta = (2(m+1))^2 - 4 \cdot 1 \cdot (6m+1) > 0.$$

Nierówność $(2(m+1))^2 - 4 \cdot 1 \cdot (6m+1) > 0$ przekształcamy w sposób równoważny

$$4(m^2 + 2m + 1) - 4 \cdot (6m + 1) > 0,$$

$$m^2 + 2m + 1 - 6m - 1 > 0,$$

$$m^2 - 4m > 0,$$

$$m(m - 4) > 0.$$

Rozwiązaniem tej nierówności jest każda liczba $m \in (-\infty, 0) \cup (4, +\infty)$.

II etap

I sposób

Nierówność $|x_1 - x_2| < 3$ można zapisać, stosując wzory na pierwiastki trójmianu kwadratowego, w postaci

$$\left| \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} - \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \right| < 3,$$

$$\left| \frac{-\sqrt{\Delta}}{a} \right| < 3,$$

$$\left| \frac{-\sqrt{\Delta}}{1} \right| < 3,$$

$$\sqrt{\Delta} < 3.$$

Ponieważ $\Delta > 0$, więc $\sqrt{\Delta} > 0$. Zatem obie strony nierówności są dodatnie. Stąd $0 < \Delta < 9$. Zatem

$$4(m^2 + 2m + 1) - 4(6m + 1) - 9 < 0,$$

$$4m^2 - 16m - 9 < 0,$$

$$m \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2} \right).$$

II sposób

Obie strony nierówności $|x_1 - x_2| < 3$ są dodatnie, więc podnosząc je do kwadratu, otrzymujemy nierówność równoważną

$$(x_1 - x_2)^2 < 9.$$

Tę nierówność możemy z kolei zapisać w postaci

$$(x_1 + x_2)^2 - 4x_1x_2 < 9.$$

Ze wzorów Viète'a otrzymujemy nierówność z niewiadomą m :

$$4(m^2 + 2m + 1) - 4(6m + 1) - 9 < 0,$$

$$m \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right).$$

III etap

Ponieważ pierwiastki x_1, x_2 są tego samego znaku, więc $x_1 \cdot x_2 > 0$. Ze wzoru Viète'a, otrzymujemy nierówność

$$\frac{6m+1}{1} > 0, \text{ skąd } m > -\frac{1}{6}.$$

IV etap

Wyznaczamy część wspólną zbiorów:

$$\left(-\frac{1}{6}, +\infty\right),$$

$$\left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right),$$

$$(-\infty, 0) \cup (4, +\infty).$$

$$\text{Ostatecznie } m \in \left(-\frac{1}{6}, 0\right) \cup \left(4, \frac{9}{2}\right).$$

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z czterech etapów.

- **Pierwszy** z nich polega na rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$:

$$m \in (-\infty, 0) \cup (4, +\infty).$$

Za poprawne rozwiązanie tego etapu zdający otrzymuje **1 punkt**.

- **Drugi** etap polega na rozwiązaniu nierówności $|x_1 - x_2| < 3$. Za tę część rozwiązania zdający otrzymuje **3 punkty**.

Podział punktów za drugi etap rozwiązania:

1 punkt zdający otrzymuje, gdy:

- zapisze nierówność $|x_1 - x_2| < 3$ w postaci $|\sqrt{\Delta}| < 3$ lub $|\sqrt{\Delta}| < 3$, lub $(x_1 - x_2)^2 < 9$

albo

- zapisze nierówność $|x_1 - x_2| < 3$ w postaci: $\left| \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} - \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \right| < 3$ $\Delta < 9$ lub

$$(x_1 + x_2)^2 - 4x_1x_2 < 9.$$

2 punkty zdający otrzymuje, gdy zapisze nierówność z jedną niewiadomą m , np.

$$\left(-\frac{2(m+1)}{1}\right)^2 - 4 \cdot \frac{6m+1}{1} < 9$$

3 punkty zdający otrzymuje za rozwiązanie tej nierówności: $m \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right)$.

- **Trzeci etap** polega na ustaleniu, dla jakich m pierwiastki trójmianu są tego samego znaku.

1 punkt zdający otrzymuje za rozwiązanie nierówności $\frac{6m+1}{1} > 0$: $m \in \left(-\frac{1}{6}, +\infty\right)$.

- **Czwarty etap** polega na ustaleniu, dla których wartości parametru m pierwiastki trójmianu spełniają wszystkie warunki zadania. Wyznaczamy część wspólną zbiorów: $\left(-\frac{1}{6}, +\infty\right)$, $\left(-\frac{1}{2}, \frac{9}{2}\right)$ i $(-\infty, 0) \cup (4, +\infty)$.

Za ten etap zdający może otrzymać **1 punkt**, gdy:

- poprawnie wykonał przynajmniej dwa etapy spośród I, II i III, a ponadto w każdym z etapów otrzymał niepusty i różny od zbioru liczb rzeczywistych (R) zbiór rozwiązań
- albo
- poprawnie wykonał etapy I lub III i otrzymał co najmniej 2 punkty za II etap, a ponadto w każdym z etapów otrzymał niepusty i różny od zbioru liczb rzeczywistych (R) zbiór rozwiązań.

Uwaga:

Jeżeli zdający popełni błąd merytoryczny w trakcie rozwiązywania warunku $|\sqrt{\Delta}| < 3$ lub $|\sqrt{\Delta}| < 3$, np. podniesie obie strony nierówności do kwadratu i otrzyma $\Delta > 9$, to za II etap otrzymuje co najwyżej **1 punkt**.

Zadanie 13. (0–5)

IV. Użycie i tworzenie strategii.	8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający wyznacza równanie prostej, która jest równoległa lub prostopadła do prostej danej w postaci kierunkowej i przechodzi przez dany punkt, oblicza współrzędne punktu przecięcia dwóch prostych oraz wyznacza współrzędne środka odcinka (8.3, 8.4, 8.5).
-----------------------------------	--

Przykładowe rozwiązanie

Zauważamy, że jeżeli AC jest przekątną czworokąta $ABCD$, wpisanego w okrąg i prosta AC jest osią symetrii tego czworokąta, to ten czworokąt jest deltoidem, a trójkąty ABC i ADC są prostokątne. Obliczymy najpierw współrzędne wierzchołka D , który jest obrazem wierzchołka B , w symetrii osiowej względem prostej AC . Ponieważ prosta BD jest prostopadła do prostej AC i przechodzi przez punkt B , więc jej równanie ma postać

$$y = -x + 8.$$

Obliczamy współrzędne środka S przekątnej BD . Ponieważ jest to punkt przecięcia prostych AC i BD , więc wystarczy rozwiązać układ równań

$$\begin{cases} y = x + 2 \\ y = -x + 8 \end{cases}$$

Otrzymujemy stąd $x = 3$ i $y = 5$. Zatem punkt S ma współrzędne $S = (3, 5)$. Współrzędne punktu D spełniają zatem równania

$$\frac{x_D + 0}{2} = 3 \quad \text{ i } \quad \frac{y_D + 8}{2} = 5.$$

Stąd wynika, że $x_D = 6$ i $y_D = 2$, czyli $D = (6, 2)$.

Obliczymy teraz współrzędne wierzchołka C . Zauważamy, że jest to punkt przecięcia prostych AC i prostej CD , która jest prostopadła do prostej AD i przechodzi przez punkt D .

Ponieważ współczynnik kierunkowy prostej AD jest równy $\frac{2-32}{6-30} = \frac{5}{4}$, więc prosta CD ma równanie postaci

$$y = -\frac{4}{5}(x-6) + 2.$$

Rozwiązujemy układ równań $\begin{cases} y = x + 2 \\ y = -\frac{4}{5}(x-6) + 2 \end{cases}$ i otrzymujemy $\begin{cases} x = \frac{24}{9} = \frac{8}{3} \\ y = \frac{42}{9} = \frac{14}{3} \end{cases}$.

Zatem $C = \left(\frac{8}{3}, \frac{14}{3}\right)$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z dwóch części. Pierwsza, to obliczenie współrzędnych punktu D , druga, to obliczenie współrzędnych punktu C . Mogą być one wykonane niezależnie od siebie, w dowolnej kolejności. Za pierwszą część rozwiązania zdający otrzymuje **2 punkty**, a za drugą **3 punkty**.

Schemat punktowania pierwszej części

1 punkt przyznajemy zdającemu, który wyznaczy równanie prostej BD : $y = -x + 8$ i zapisze, że punkt przecięcia prostych AC i BD jest środkiem odcinka BD lub wykorzysta ten fakt.

2 punkty przyznajemy zdającemu za obliczenie współrzędnych punktu D : $D = (6, 2)$.

Schemat punktowania drugiej części

1 punkt przyznajemy zdającemu, który zapisze, że trójkąt ADC jest trójkątem prostokątnym lub wykorzysta ten fakt.

2 punkty przyznajemy zdającemu za wyznaczenie równania prostej CD : $y = -\frac{4}{5}(x - 6) + 2$.

3 punkty przyznajemy zdającemu za obliczenie współrzędnych punktu C : $C = (\frac{8}{3}, \frac{14}{3})$.

Uwaga:

Współrzędne punktu C zdający może obliczać inaczej. Poniżej schematy przydziału 3 punktów za obliczenie współrzędnych wierzchołka C .

- W przypadku obliczenia w pierwszej kolejności współrzędnych środka okręgu opisanego na danym czworokącie, który jest środkiem odcinka AC .

1 punkt – gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą opisujące zależność $|SA|^2 = |SB|^2$,

2 punkty – gdy zdający obliczy współrzędne punktu S ,

3 punkty – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem twierdzenia Pitagorasa w trójkącie ABC .

1 punkt – gdy zdający zauważy, że trójkąt ABC jest prostokątny, np. zapisze $|AC|^2 = |AB|^2 + |BC|^2$,

2 punkty – gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, wynikające z twierdzenia Pitagorasa w trójkącie ABC ,

3 punkty – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem symetralnej odcinka AB i środka okręgu opisanego na czworokącie $ABCD$.

1 punkt – gdy zdający zapisze równanie symetralnej odcinka AB ,

2 punkty – gdy zdający wyznaczy współrzędne środka okręgu przechodzącego przez punkty A, B, C, D ,

3 punkty – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem kąta pomiędzy prostymi AD i AB .

1 punkt – gdy zdający obliczy tangens kąta DAB ,

2 punkty – gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą z wykorzystaniem współczynników kierunkowych prostych BC i CD jako tangensów odpowiednich kątów,

3 punkty – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem iloczynu skalarnego wektorów BC i BA (albo, po wyznaczeniu współrzędnych punktu D , wektorów DA i DC).
 - 1 punkt** – gdy zdający zapisze, że wektory BC i BA albo DA i DC są prostopadłe lub wyznaczy ich współrzędne,
 - 2 punkty** – gdy zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą wynikające z zerowania się iloczynu skalarnego wektorów,
 - 3 punkty** – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem równania okręgu przechodzącego przez punkty A, B, D .
 - 1 punkt** – gdy zdający zapisze układ trzech równań z trzema niewiadomymi, z którego można obliczyć współczynniki w równaniu okręgu,
 - 2 punkty** – gdy zdający wyznaczy równanie okręgu opisanego na trójkącie ABD ,
 - 3 punkty** – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem twierdzenia cosinusów.
 - 1 punkt** – gdy zdający wyznaczy cosinus kąta BAD ,
 - 2 punkty** – gdy zdający zastosuje twierdzenie cosinusów w trójkącie BCD i zapisze równanie z jedną niewiadomą,
 - 3 punkty** – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

- W przypadku obliczenia współrzędnych punktu C , z wykorzystaniem twierdzenia o wysokości w trójkącie prostokątnym ABC (albo, po wyznaczeniu współrzędnych punktu D , w trójkącie ACD).
 - 1 punkt** – gdy zdający wyznaczy długości odcinków AS i BS , lub AS i DS , gdzie S jest spodkiem wysokości trójkąta należącym do boku AC ,
 - 2 punkty** – gdy zdający zastosuje twierdzenie o wysokości w trójkącie prostokątnym i zapisze równanie z jedną niewiadomą,
 - 3 punkty** – gdy zdający obliczy współrzędne punktu C .

Zadanie 14. (0–3)

III. Modelowanie matematyczne.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę permutacji, kombinacji, wariacji i wariacji z powtórzeniami do zliczania obiektów w bardziej złożonych sytuacjach kombinatorycznych (R10.1).
--------------------------------	--

Przykładowe rozwiązaniaI sposób

Miejsce dla cyfry 1 wybieramy na $\binom{10}{3}$ sposobów. Na pozostałych siedmiu miejscach rozmieszczamy cyfry 2 lub 3 w dowolnym porządku na 2^7 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$\binom{10}{3} \cdot 2^7 = 120 \cdot 128 = 15360$$

różnych liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy.

II sposób

Rozpatrzmy trzy rozłączne przypadki, w zależności od tego, jaka cyfra została zapisana na pierwszym miejscu.

1. Jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 1, to miejsce dla pozostałych dwóch jedynek wybieramy na $\binom{9}{2}$ sposobów, na pozostałych siedmiu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2^7 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{2} \cdot 2^7 = 36 \cdot 128 = 4608$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 1.

2. jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 2, to miejsce dla trzech jedynek wybieramy na $\binom{9}{3}$ sposobów, na pozostałych sześciu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2^6 sposobów. Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{3} \cdot 2^6 = 84 \cdot 64 = 5376$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 2.

3. (rozumowanie analogiczne jak w p. 2.). Jeżeli na pierwszym miejscu jest cyfra 3, to miejsce dla trzech jedynek wybieramy na $\binom{9}{3}$ sposobów, na pozostałych sześciu miejscach rozmieszczamy cyfrę 2 lub cyfrę 3 w dowolnym porządku na 2^6 sposobów.

Stosujemy regułę mnożenia i otrzymujemy

$$1 \cdot \binom{9}{3} \cdot 2^6 = 84 \cdot 64 = 5376$$

liczb dziesięciocyfrowych, które można zapisać za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje w dokładnie trzy razy, przy czym na pierwszym miejscu jest cyfra 3.

Sumujemy liczby powstałe w każdym z trzech przypadków i otrzymujemy:

$$4608 + 2 \cdot 5376 = 15360$$

liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy.

III sposób

Rozpatrzmy osiem rozłącznych przypadków, wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy:

1. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki i 7 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 7!} = 120$,
2. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 1 dwójka i 6 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 6!} = 840$,
3. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 2 dwójki i 5 trójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 2! \cdot 5!} = 2520$,
4. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 3 dwójki i 4 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 3! \cdot 4!} = 4200$,
5. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 4 dwójki i 3 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 4! \cdot 3!} = 4200$,
6. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 5 dwójek i 2 trójki, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 5! \cdot 2!} = 2520$,
7. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki, 6 dwójek i 1 trójka, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 6!} = 840$,
8. w zapisie tej liczby występują 3 jedynki i 7 dwójek, wtedy takich liczb jest $\frac{10!}{3! \cdot 7!} = 120$.

Sumujemy liczby otrzymane w każdym przypadku i otrzymujemy:

$$2 \cdot (120 + 840 + 2520 + 4200) = 2 \cdot 7680 = 15360$$

różnych liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający zapisze, że:

- miejsce dla cyfry 1 można wybrać na $\binom{10}{3}$ sposobów

albo

- miejsca dla cyfr 2 lub 3 można wybrać na $\binom{10}{7}$ sposobów,

albo

- cyfry 2 lub 3 można rozmieścić na 2^7 sposobów,

albo

- jeżeli cyfra 1 jest na ustalonym (np. pierwszym) miejscu, to pozostałe dwie cyfry 1 można rozmieścić na $\binom{9}{2}$ sposobów,

albo

- jeżeli na ustalonym miejscu stoi jedna z cyfr 2 lub 3, to trzy cyfry 1 można rozmieścić na $\binom{9}{3}$ sposobów,

albo

- jeżeli cyfry 1 stoją na ustalonych trzech miejscach, to jeśli w liczbie występuje n cyfr 2, to cyfry 2 i 3 można rozmieścić na $\binom{7}{n}$ sposobów dla przynajmniej jednej konkretnej liczby n ,

albo

- jest 8 rozłącznych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający

- zapisze, że liczba rozpatrywanych liczb dziesięciocyfrowych jest równa np. $\binom{10}{3} \cdot 2^7$

albo

- zapisze, ile jest liczb w każdym z rozpatrywanych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy,

albo

- zapisze osiem rozłącznych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy oraz w przynajmniej jednym przypadku zapisze liczbę takich liczb, np. $\binom{10}{3} \cdot 1$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający

- zapisze, że jest $\binom{10}{3} \cdot 2^7 = 15360$ liczb dziesięciocyfrowych zapisanych wyłącznie za pomocą cyfr 1, 2, 3, w zapisie których cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy

albo

- zsumuje liczby otrzymane w każdym z rozpatrywanych przypadków wyczerpujących wszystkie możliwości zapisu liczby dziesięciocyfrowej za pomocą cyfr 1, 2, 3, w których zapisie cyfra 1 występuje dokładnie trzy razy i zapisze, że jest ich 15360.

Uwagi:

1. Rozwiązanie uznajemy za pełne, jeżeli zdający zapisze liczbę rozpatrywanych liczb dziesięciocyfrowych bez użycia symbolu Newtona.
2. Jeżeli zdający w swoim rozwiązaniu przedstawia zapisy, dla których brak bezpośredniej interpretacji kombinatorycznej i zapisom tym nie towarzyszą stosowne objaśnienia, to nie może otrzymać maksymalnej liczby punktów, przy czym za rozwiązanie, zawierające

- jedynie zapisy pojedynczych liczb lub symboli Newtona (typu 120, 128, $\binom{10}{7}$), bez stosownych objaśnień, zdający otrzymuje **0 punktów**, a za rozwiązanie, zawierające jedynie zapisy działań na liczbach (typu $120 \cdot 128 = 15360$), bez stosownych objaśnień zdający może otrzymać co najwyżej **1 punkt**.
3. Jeżeli zdający przedstawia rozwiązanie, w którym części zapisanych liczb lub działań na liczbach nie towarzyszą stosowne objaśnienia, to za takie rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **2 punkty**.
4. Zdający może skorzystać ze wzoru dwumianowego Newtona i zapisać:
- $$\binom{10}{3} \cdot \left\{ \binom{7}{7} + \binom{7}{6} + \binom{7}{5} + \binom{7}{4} + \binom{7}{3} + \binom{7}{2} + \binom{7}{1} + \binom{7}{0} \right\} = \binom{10}{3} \cdot 2^7 = 120 \cdot 128 = 15360.$$

$$\begin{cases} 25 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \left(\frac{b\sqrt{6}}{3}\right)^2 \\ 25 + \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^2 = b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 25 + \frac{a^2}{4} = \frac{2b^2}{3} \\ 25 + \frac{a^2}{2} = b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 300 + 3a^2 = 8b^2 \\ 50 + a^2 = 2b^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b^2 = 75 \\ a^2 = 100 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = 5\sqrt{3} \\ a = 10 \end{cases}$$

Stąd pole P podstawy $ABCD$ ostrosłupa jest równe $P = a^2 = 100$, więc objętość ostrosłupa jest równa: $V = \frac{1}{3} \cdot 100 \cdot 5 = \frac{500}{3}$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający

- zastosuje twierdzenie Pitagorasa w trójkącie SOC
- albo
- zastosuje twierdzenie Pitagorasa w trójkącie SOE ,
- albo
- zastosuje twierdzenie cosinusów w trójkącie BFD ,
- albo
- zapisze funkcję trygonometryczną kąta ostrego w trójkącie OBF ,
- albo
- zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów SEC i BCF ,
- albo
- zapisze proporcję wynikającą z podobieństwa trójkątów SOC i OFC

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Uwaga:

Jeżeli zdający zapisze związki, z których można obliczyć długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa, ale pominie jedno równanie potrzebne do zakończenia obliczeń, to otrzymuje **2 punkty**.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 3 p.

Zdający zapisze układ równań, z którego można obliczyć długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą oznaczającą wielkość, która pozwala obliczyć pole podstawy ostrosłupa i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie prawie pełne 5 p.

Zdający

- obliczy długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa albo
- obliczy długość krawędzi podstawy lub długość przekątnej podstawy ostrosłupa, popełniając błędy rachunkowe i konsekwentnie do tego obliczy objętość ostrosłupa.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający obliczy objętość ostrosłupa: $V = \frac{500}{3}$.

Uwagi:

1. Jeżeli zdający rozpatruje inną bryłę, np. ostrosłup, którego podstawą nie jest kwadrat albo ostrosłup, którego ściany boczne są trójkątami równobocznymi, to otrzymuje **0 punktów**.
2. Jeżeli zdający błędnie interpretuje kąt między sąsiednimi ścianami bocznymi, ale przy korzystaniu z własności figur, w których ten kąt nie występuje, wykazuje się innymi umiejętnościami matematycznymi, to otrzymuje co najwyżej **1 punkt**.
3. Jeżeli zdający odczyta wartość $\sin \sphericalangle BFO = \sin 60^\circ$ z tablic i wykona obliczenia na przybliżeniach, to otrzymuje co najwyżej **5 punktów**.

Zadanie 16. (0–7)

III. Modelowanie matematyczne.	11. Rachunek różniczkowy. Zdający stosuje pochodne do rozwiązywania zagadnień optymalizacyjnych (R11.6).
--------------------------------	--

Przykładowe rozwiązanie

Niech $C = (x, y)$ będzie wierzchołkiem trapezu $ABCD$. Wówczas $C = (x, 2 - \frac{1}{2}x^2)$, gdzie $0 < x < 2$. Ponieważ $|AB| = 4$, $|CD| = 2x$, a wysokość trapezu jest równa $h = 2 - \frac{1}{2}x^2$, więc pole P tego trapezu określone jest wzorem

$$P(x) = \frac{4+2x}{2} \cdot \left(2 - \frac{1}{2}x^2\right) = (x+2) \cdot \frac{1}{2}(4-x^2) = \frac{1}{2}(8+4x-2x^2-x^3) = 4+2x-x^2-\frac{1}{2}x^3$$

dla każdej liczby rzeczywistej $0 < x < 2$.

Pochodna funkcji $P(x) = 4+2x-x^2-\frac{1}{2}x^3$ jest równa $P'(x) = 2-2x-\frac{3}{2}x^2$ dla $x \in (0, 2)$.

Obliczamy miejsca zerowe pochodnej i badamy jej znak.

$$\text{Ponieważ } P'(x) = -\frac{3}{2}\left(x^2 + \frac{4}{3}x - \frac{4}{3}\right) = -\frac{3}{2}\left(\left(x + \frac{2}{3}\right)^2 - \frac{16}{9}\right) = -\frac{3}{2}\left(x - \frac{2}{3}\right)(x+2)$$

oraz $-\frac{3}{2}(x+2) < 0$ dla każdego $x \in (0, 2)$, więc:

$P'(x) = 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $x = \frac{2}{3}$,

$P'(x) > 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $x - \frac{2}{3} < 0$ i $x \in (0, 2)$, czyli dla $x \in (0, \frac{2}{3})$,

$P'(x) < 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $x - \frac{2}{3} > 0$ i $x \in (0, 2)$, czyli dla $x \in (\frac{2}{3}, 2)$.

Zatem w przedziale $(0, \frac{2}{3})$ funkcja P jest rosnąca, w przedziale $(\frac{2}{3}, 2)$ jest malejąca,

a w punkcie $x = \frac{2}{3}$ osiąga maksimum. Jeżeli $x = \frac{2}{3}$, to $C = (\frac{2}{3}, 2 - \frac{1}{2} \cdot (\frac{2}{3})^2) = (\frac{2}{3}, \frac{16}{9})$.

Uwaga:

Zdający może zauważyć, że z nierówności dla średniej arytmetycznej i średniej geometrycznej wynika, że dla $x \in (0, 2)$ iloczyn

$$(x+2)(4-x^2) = (x+2)(x+2)(2-x) = 4\left(\frac{x}{2}+1\right)\left(\frac{x}{2}+1\right)(2-x)$$

przyjmuje największą wartość równą

$$4\left(\frac{\frac{x}{2}+1+\frac{x}{2}+1+2-x}{3}\right)^3 = 4 \cdot \left(\frac{4}{3}\right)^3, \text{ gdy } \frac{x}{2}+1 = 2-x, \text{ czyli dla } x = \frac{2}{3}.$$

Takie rozumowanie zastępuje drugi etap rozwiązania.

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów.

- **Pierwszy etap** składa się z trzech części:

a) zapisanie długości podstawy CD i wysokości trapezu $ABCD$ w zależności od zmiennej x : $|CD| = 2x$, $h = 2 - \frac{1}{2}x^2$,

b) zapisanie pola trapezu $ABCD$ jako funkcji zmiennej x : $P(x) = \frac{4+2x}{2} \cdot (2 - \frac{1}{2}x^2)$ lub

$$P(x) = 4 + 2x - x^2 - \frac{1}{2}x^3,$$

c) określenie dziedziny funkcji P : $(0, 2)$.

Za każdą część tego etapu zdający otrzymuje po **1 punkcie**, przy czym, jeżeli zdający od razu zapisze poprawnie pole trapezu w zależności od jednej zmiennej, to otrzymuje punkt za część a) i punkt za część b).

- **Drugi etap** składa się z trzech części:

a) wyznaczenie pochodnej funkcji wielomianowej $f(x) = 4 + 2x - x^2 - \frac{1}{2}x^3$:

$$f'(x) = 2 - 2x - \frac{3}{2}x^2,$$

b) obliczenie miejsc zerowych pochodnej funkcji P : $x = \frac{2}{3}$ lub pochodnej funkcji f :

$$x = -2, x = \frac{2}{3},$$

- c) zbadanie znaku pochodnej funkcji P i uzasadnienie, że dla $x = \frac{2}{3}$ funkcja P osiąga wartość największą.

Uwaga:

Znak pochodnej zdający może zaznaczyć w inny sposób, np. na rysunku szkicując krzywą zbliżoną do wykresu pochodnej.

- **Trzeci etap.**

Obliczenie współrzędnych wierzchołka C tego z rozpatrywanych trapezów, którego pole jest największe:

$$C = \left(\frac{2}{3}, \frac{16}{9}\right).$$

Za poprawne rozwiązanie tego etapu zdający otrzymuje **1 punkt**.

Uwagi:

1. Jeżeli zdający zapisze pole trapezu P z pominięciem czynnika $\frac{1}{2}$, we wzorze na pole trapezu, lub z błędem rachunkowym, to może otrzymać co najwyżej **6 punktów**.
2. Jeżeli zdający zapisze pole trapezu P z błędem rzeczowym, innym niż opisany w uwadze 1., to może otrzymać co najwyżej **1 punkt** za całe rozwiązanie, a jeżeli dodatkowo wyznaczy dziedzinę funkcji P , to może otrzymać co najwyżej **2 punkty** za całe rozwiązanie.
3. Jeżeli zdający obliczy pochodną funkcji P z błędem rachunkowym i otrzyma jako P' funkcję liniową albo funkcję kwadratową o ujemnym wyróżniku Δ lub o wyróżniku Δ równym 0, to może otrzymać punkty jedynie za I etap rozwiązania.
4. Jeżeli zdający poprawnie wyznaczy pochodną P' i współrzędne punktu C , ale nie poda poprawnego uzasadnienia, dotyczącego istnienia największej wartości funkcji P dla obliczonych współrzędnych, to może otrzymać co najwyżej **5 punktów**.